



경남 지역 학생들에게 창의력을 발휘할 수 있는 기회의 장을 제공함으로써 과학발명 마인드 제고 및 발명 인구의 저변 확대를 통한 지역경제 발전의 기틀을 마련 하는 것을 목적으로 함

접수기간

2026년

9월 16일 수 ~

10월 16일 금 17:00까지

참가방법

온라인접수 | 회원 및 비회원 모두 가능

방문 및 우편 접수는 받지 않음

개인

홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr)에서
접수하기 클릭 후 개인정보 입력 및 작품 업로드

팀(3~5인)

홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr)에서
접수하기 클릭 후 개인정보 입력(팀원 추가 입력)
및 작품 등 업로드
(*팀 인원확인 필수-3인미만 또는 5인초과는 실격)

문의·안내처

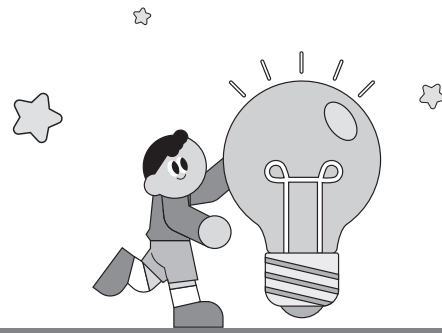
진주상공회의소 경남서부지식재산센터

T. 055-762-9411/3 F. 055-758-8220

* 개최요강에 대한 특별한 변동사항이 있을 경우 경남학생 발명창의력대전

홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr) 및 경남서부지식재산센터 홈페이지(<https://brr.kr/qnjkh>)에 게시함.

경남학생 발명창의력 대전



경남 지역 학생들에게 창의력을 발휘할 수 있는
기회의 장을 제공함으로써 과학·발명 마인드 제고 및
발명 인구의 저변 확대를 통한 지역 경제 발전의
기틀을 마련하는 것을 목적으로 함

대회개요

- **대회명** : 제21회 경남학생발명창의력대전
- **참가방법** : 아래 "부문별 상세 작성요령"을 참조하여 실제 작성된 내용을 온라인으로 제출
- **참가부문 및 자격** : 각 부문별 중복 참가 가능하나 동일 부문 내 중복 참가 및 동일 작품의 중복 제출은 불가함

참가부문 및 자격 각 부문별 중복 참가 가능

발명상상화	경남지역 초등학교 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
발명글짓기	경남지역 초·중·고 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
융복합발명 비즈니스 (3~5인 1조)	경남지역(부산 및 울산 포함) 대학(교) 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
	경남지역 고등학교 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
발명UCC (3~5인 1조)	경남지역(부산 및 울산 포함) 대학(교) 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
	경남지역 초·중·고 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자

주 최 경상국립대학교, 지식재산처, 한국발명진흥회, 진주시, 통영시, 사천시, 남해군, 하동군, 산청군, 함양군, 거창군, 합천군

주 관 경남서부지식재산센터(진주상공회의소), 경상국립대학교 지식재산전문인력양성사업단
경상국립대학교 기술경영학과, 경상국립대학교 기업가정신센터

후 원 경상남도교육청

제출물 제작시 유의사항

지도교사(교수)는 학생(팀)이 직접 과제를 수행하여 작품을 완성할 수 있도록 지도하여야 하며,
제출 작품은 참가자의 창작물이어야 함

대회 참가 신청

개최요강 및 참가방법 안내기간 : 2026년 8월 14일부터

안 내 처 경남학생발명창의력대전 홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr)
경남서부지식재산센터 홈페이지(<https://brr.kr/qnjkh>)

참가방법 및 접수장소 : 온라인접수(방문 및 우편 접수는 받지 않음)

접수기간 2026년 09월 16일(수)~10월 16일(금, 17:00까지)

접 수 처 회원 및 비회원 모두 가능

개 인	홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr)에서 접수하기 클릭 후 개인정보 입력 및 작품 업로드
팀(3~5인)	홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr)에서 접수하기 클릭 후 개인정보입력(팀원추가입력) 및 작품 등 업로드 (* 팀 인원확인 필수 - 3인미만 또는 5인초과는 실격)

접 수 시 반드시 예시와 같이 파일명을 작성 [부문명-학교명(학년)-성명]

참가부문	예 시
가. 발명상상화(1인)	상상화-00초(2)-김길동.jpg (png 등)
나. 발명글짓기(1인)	글짓기-00중(3)-이길동.hwp
다. 융복합발명비즈니스 (3~5인 팀)	융복합-00대(1)-홍길동.hwp 융복합-00대(1)-홍길동.mp4 (또는 mov 등 발표영상)
라. 발명UCC(3~5인 팀)	UCC-00고(2)-박길동.mp4 (또는 mov 등 영상)

* 팀으로 참가하는 경우 파일명은 대표자 1인 기준으로 작성

접수 시 제출물

- 실제 제작 또는 작성한 작품
- 융복합발명비즈니스 부문은 발명아이디어설명서 및 5분 이내 발표 영상을 촬영하여 별도로 제출

1팀(1인)당 지도교수(교사) 필수 : 교수(교사) 중복 가능

심사방법

- 심사위원 : 관련 분야 전문가 및 권위자로 구성
- 심사기준 : 각 부문별 심사를 실시하며, 심사의 객관성 확보를 위하여 점수제를 적용함

* 점수제 운영 기준

- 심사위원이 정한 평가기준에 따라 각 심사위원이 점수를 부여함
- 심사위원 7인 이상인 경우 : 최고점 및 최저점을 제외한 점수 평균으로 산정
- 심사위원 6인 이하인 경우 : 심사위원 전원의 점수 평균으로 산정
- 개인별 성적은 비공개를 원칙으로 함

- 동점자 처리기준 : 제1순위 창의성(독창성) 점수가 높은 자
제2순위 저학년인 자
제3순위 생년월일이 늦은 자

심사방법

• 기타사항

- 본 규정에 명시되지 아니한 사항 및 기타 예상치 못한 사항은 운영위원회에서 결정함
- 접수된 작품은 제3자의 열람이 가능하며 표절 등에 대한 의견 제시가 가능함(반드시 근거자료 제출)
- 제출된 의견은 심사 시 참고 자료로 활용할 수 있음
- 접수 마감 후 3일간 작품 공개를 원칙으로 함

수상자 발표 및 시상

2026년
11월 중순

- 심사결과는 경남학생발명창의력대전 홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr) 및
경남서부지식재산센터 홈페이지(<https://brr.kr/qnjkht>)
- 상장 및 상금, 부상은 각 학교로 배부하여 각 학교에서 시상
- 시상내용

구분	시상(점)	훈 격(개)	시상내용(만원)
대 상	4	경상국립대학교총장(2), 지식재산처장(2)	상장 및 상금
금 상	4	경상국립대학교총장(2), 한국발명진흥회장(2)	상장 및 상금
은 상	5	대회장(5)	상장 및 상금
동 상	6	대회장(6)	상장 및 상금
장려상	31	대회장(31)	상장 및 부상
입 선	약간명	대회장	상장
지도교수(교사)상	4	대회장	상장 및 부상
유공자표창(부상)	약간명	대회장	상장

※ 각 부문별 접수인원 및 행사여건에 따라 시상인원 및 시상금과 훈격 등은 변동될 수 있음

※ 지도교수(교사) 표창(부상) : 대상을 수상한 학교의 지도교수 또는 지도교사 등

※ 유공자 표창(부상) : 대회 운영에 기여한 공이 크거나 학생지도에 탁월한 능력을 보인 교수(교사)
또는 유관기관 임직원 등

부문별 상세 작성 요령

공통 사항	해당부문 : 전 부문
☐ 작성방법 및 제출 규격 미준수 시 감점 처리 ☐ 작품에 참가자를 식별할 수 있는 정보(학교명, 성명 등)를 의도적으로 노출할 경우 감점 처리 ☐ 이전 회차의 경남학생발명창의력대전에 출품한 작품은 수상 여부와 관계없이 재출품할 수 없으며, 재출품 사실이 확인될 경우 심사 제외 또는 수상 취소 처리함	

발명상상화

제시된 주제를 회화, 일러스트 등 다양한 표현 방법을 활용하여 창의적인 과학·발명 관련 그림으로 표현
(※만화·웹툰 형식 제외)

주제	내가 만들고 싶은 미래 발명품
	미래의 생활을 더욱 편리하고 행복하게 만들어 줄 나만의 발명품을 상상하여 표현
작성방법 및 유의사항	☐ 제시된 주제에 대하여 8절지 1매에 손으로 직접 스케치 및 채색하여 작성 ☐ 그림 도구 및 채색 재료는 제한하지 않으며, 전자기기를 활용한 디지털 작업은 불가함. ☐ 제출물은 본인이 완성한 실물 그림을 고화질 컬러 사진(jpg, png 등)으로 촬영하여 온라인 제출 [해상도 HD(1280×720픽셀) 이상 권장]
평가기준	창의성, 과학성, 심미성

발명글짓기

제시된 주제에 대하여 글쓰기를 통해 창의적인 과학·발명 관련 아이디어를 표현

주제	디지털 소외계층의 불편을 해결하는 발명 아이디어
	키오스크, 무인주문기, 온라인 예약, 모바일 앱 사용 등에 어려움을 겪는 사람들이 편리하게 이용할 수 있도록 돕는 발명 아이디어를 글로 작성
작성방법 및 유의사항	☐ 제시된 주제에 대하여 A4 3매 이내로 작성 (아이디어 이해를 돕기 위한 그림·도면 등 삽입 가능) ☐ 제출물은 한글문서(hwp) 형식으로 작성하며, 아래 편집 용지 및 글자 모양 기준을 반드시 준수하여야 함 - 글자체: 바탕체 또는 함초롬바탕(기본 서체) - 글자 크기: 12pt - 줄간격: 160% - 용지 여백(단축키 F7 이용): 위·아래·왼쪽·오른쪽 모두 20mm - 머리말/꼬리말: 0mm
평가기준	창의성, 과학성, 논리성

융복합발명비즈니스

시제품, 도면, 시뮬레이션, 적용 사례 등을 바탕으로 단순 아이디어 제안 수준을 넘어 발명의 구현 가능성 및 실용화 단계에 대한 구체적인 실행 계획과 방안을 제시

주제	생활 속 문제 해결, 미래기술, 환경·안전, 사회적 가치 등을 반영한 창의적 융복합 발명품
작성방법 및 유의사항	발명아이디어설명서(한글문서 hwp) 제출 규격 (그림·도면·설계자료 등 삽입 가능) - 대학생 : A4 7매 이내 작성 - 고등학생 : A4 5매 이내 작성 - 글자체: 바탕체 또는 함초롬바탕 - 글자 크기: 12pt - 줄간격: 160% - 용지 여백(F7): 위·아래·왼쪽·오른쪽 모두 20mm (머리말/꼬리말: 0mm)
발표자료	기존 제품과의 차별성, 진보성, 사업화 가능성 등을 포함한 발표자료 [참가자가 직접 설명하는 발표 영상]을 촬영하여 제출 • 제출 규격 - 분량: 5분 이내 - 해상도: HD (1280×720픽셀) 이상 권장 - 용량: 200MB 이하 - 파일 형식: mp4, mov 등 표준 동영상 파일 ※ 영상 제작 시 타인의 저작권(음원, 이미지, 영상 등)을 침해하지 않아야 하며 저작권 분쟁 발생 시 참가자에게 책임이 있음
평가기준	독창성, 기술성, 사업성, 실용성

발명UCC

UCC(사용자 제작 콘텐츠)는 발명, 지식재산, 과학 분야 및 생활 속 아이디어 등을 영상 콘텐츠 형태로 자유롭게 표현

주제(예시)	- 재미있는 발명 및 과학 관련 내용(아이디어, 제작 과정 등) - 특허 및 지식재산 관련 퍼포먼스(영화, 연극, 인형극, 패러디 등) - 지식재산 침해 사례(위조상품, 모조품 사례 등) - 발명 로고송(뮤직비디오 형식의 발명 관련 영상 등) - 생활 속의 재미있는 아이디어 및 우리 주변의 발명가 소개
작성방법 및 유의사항	- 분량: 3분 이내 - 촬영 장비: 스마트폰, 디지털카메라, 태블릿 등 일반적인 영상 촬영 장비 활용 가능 - 해상도: HD(1280×720 픽셀) 이상 권장 - 파일 형식: mp4, mov 등 표준 동영상 파일 형식 - 용량: 200MB 이하 ※ 영상 제작 시 타인의 저작권(음원, 이미지, 영상 등)을 침해하지 않아야 하며 저작권 분쟁 발생 시 참가자에게 책임이 있음
평가기준	☐ 아이디어의 독창성 및 작품성 ☐ 주제의 적합성 ☐ 콘셉트의 일관성 및 기술 구성의 완성도 ☐ 대중과의 친화성 및 흥미도

유의사항

- 가. 본 대회와 관련하여 제출된 산출자료의 활용 권한은 주최·주관기관에 있으며, 참가자의 지식재산권은 관련 법령에 따라 보호된다. 다만, 수상작에 대해서는 자유이용허락(CCL, 비영리·변경금지)을 적용하여 주최·주관기관을 포함한 누구나 해당 작품을 복제, 배포, 공중송신 등의 방법으로 이용할 수 있다
- 나. 타인의 모방작 또는 기존 수상작으로 확인될 경우 심사 후라도 수상을 취소하며, 수상과 관련된 모든 사항은 회수한다. 또한 타인의 지식재산권 침해로 인하여 발생하는 법적 책임은 응모자에게 있다.
- 다. 타인의 저작권(음원, 이미지, 영상 등)을 침해하지 않아야 하며 저작권 분쟁 발생 시 참가자에게 책임이 있다.
- 라. 대학생 참여 부문 중 융복합발명비즈니스 및 발명UCC는 부산·울산 지역 대학생도 참여할 수 있다.
- 마. 수당 지급, 개인 식별, 공지사항 전달 등을 위하여 대회에 직·간접적으로 참여하는 참가자, 지도교사(교수), 운영위원, 심사위원, 진행위원, 보조요원 등은 대회 운영에 필요한 개인정보(성명, 연락처, 이메일, 계좌정보 등)의 수집 및 이용에 동의한 것으로 간주한다.
- 바. 참가 신청이 현저히 저조한 부문 또는 종목은 대회장장이 취소하거나 통합하여 운영할 수 있다. 또한 주최·주관기관 등의 사정으로 대회 개최에 문제가 발생할 경우, 운영위원회 심의를 거쳐 대회장장이 대회를 축소 또는 취소할 수 있다.

문의처

진주상공회의소 경남서부지식재산센터

T. 055-762-9411/3, F. 055-758-8220

※ 개최요강에 대한 특별한 변동사항이 있을 경우 경남학생발명창의력대전 홈페이지(www.경남학생발명창의력대전.kr) 및 경남서부지식재산센터 홈페이지(<https://brr.kr/qnjkht>)에 게시함.

경 남 학 생 발 명 창 의 력 대 전 대 회 장

발명아이디어 설명서(융복합발명비즈니스 부문)_대학생용

I. 아이디어의 요약

아이디어의 개념 및 개발 배경, 제품 또는 서비스의 개요, 시장 수요 및 필요성, 상품화 가능성, 경제적 효과, 사회적 기여도 등을 포함하여 작성하며, 이해를 돕기 위한 사진·그림·도면·다이어그램 등을 활용할 수 있음

II. 아이디어 내용

아이디어의 제목		
특 성	기술성 (필요성)	
	상품성	
	사업성	
	사용처 (실용성)	

주요 기능 적용분야(시장)				
기존 또는 유사 제품, (기술)과의 차이		주요 기능상의 장단점을 상세 기술		
		기존 제품 기능	아이디어의 기능	비교우위
기 타 사 항	관련산업의 연관성	SWOT 분석 및 전략수립		
	동기 및 추진 계획			

III. 산업재산권으로서의 가치 및 향후 전략

시장규모 및 성장추세	
경쟁시장분석	
아이디어(기술) 개발 방안	
산업화 적용가능성	
상품화전략 (생산 및 유통)	
마케팅 전략 (홍보, 판촉 등)	

발명아이디어 설명서(융복합발명비즈니스 부문)_고등학생용

I. 아이디어의 요약

아이디어의 개념 및 개발 배경, 제품 또는 서비스의 개요, 수요와 필요성, 상품성 및 활용 가능성, 사회적 기여도 등을 중심으로 요약하여 작성하며, 이해를 돕기 위한 사진·그림 등을 활용할 수 있음

II. 아이디어 내용

아이디어의 제목			
특 성	개념 및 개발 동기		
	기술성 (필요성)		
	사용처 (실용성)		
다른 제품에 적용가능부분			
기존 또는 유사 제품, (기술)과의 차이		주요 기능상의 장단점을 상세 기술	
		기존 제품(기술) 기능	아이디어의 비교 우위



참가부문 및 자격

* 각 부문별 중복 참가 가능

발명상상화	경남지역 초등학교 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
발명글짓기	경남지역 초·중·고 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
융복합발명 비즈니스 (3~5인 1조)	경남지역(부산 및 울산 포함) 대학(교) 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자 경남지역 고등학교 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자
발명UCC (3~5인 1조)	경남지역(부산 및 울산 포함) 대학(교) 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자 경남지역 고등학교 재학생으로서 지도교사 추천을 받은자

주최 경상국립대학교 지식재산처 한국발명진흥회 진주시 통영시 사천시 남해군 하동군 산청군 함양군 거창군 합천군

주관 RIPC 경남서부지식재산센터 진주상공회의소 경상국립대학교 지식재산전문인력양성사업단 경상국립대학교 기술경영학과 경상국립대학교 기업가정신센터

후원 경상남도교육청